## **Risques du Projet d'Application TDAH Nutritionnel**

### Chaque risque est détaillé avec sa description, sa probabilité et son impact, afin de mieux comprendre sa criticité.

### **Risques Probabilité x Impact**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Risque | Probabilité | Impact | Détails du Risque |
| **1. Incompréhension ou sous-estimation des besoins spécifiques TDAH** | **Modérée** | **Grave** | Le TDAH est complexe et se manifeste différemment (inattentif, hyperactif/impulsif, combiné). Si le recueil des besoins utilisateurs (1.1.2) ne couvre pas suffisamment cette diversité, l'application pourrait ne pas répondre efficacement aux défis nutritionnels uniques des personnes TDAH (oublis de repas, impulsivité alimentaire, aversions texturées, hyperfocalisation sur certains aliments). Cela mènerait à une faible adoption et une insatisfaction générale des utilisateurs. |
| **2. Complexité technique des fonctionnalités adaptatives et de gamification** | **Presque Certain** | **Grave** | Les fonctionnalités spécifiques au TDAH, telles que les rappels personnalisables et adaptatifs (fréquence, tonalité, format) , le système de gamification engageant et les options de personnalisation avancées (mode "minimaliste", mode "guidé"), sont techniquement complexes à implémenter. Un sous-dimensionnement de cette tâche (2.1.2) pourrait entraîner des retards de développement, des dépassements de budget et des fonctionnalités non optimales. |
| **3. UX/UI non adaptée aux spécificités cognitives du TDAH** | **Majeur** | **Probable** | Malgré les efforts de conception (1.3) et le choix des couleurs apaisantes ou de la typographie lisible, le design final pourrait ne pas minimiser suffisamment les distractions visuelles ou ne pas être assez intuitif pour les personnes ayant des difficultés d'attention, de planification ou de régulation émotionnelle liées au TDAH. Des tests utilisateurs initiaux (1.3.2) sur un échantillon trop restreint pourraient ne pas révéler toutes les lacunes, conduisant à un faible engagement et un abandon de l'application. |
| **4. Problèmes de performance ou de scalabilité du backend** | **Presque Certain** | **Majeur** | Si l'application connaît un succès rapide, le backend (API, base de données) pourrait ne pas supporter un grand nombre d'utilisateurs simultanés ou de requêtes, malgré l'objectif d'optimisation des performances de l'API (2.2.1.3) et la prise en compte de la scalabilité lors de la définition de l'architecture logicielle (1.2.2.2). Cela entraînerait des lenteurs, des plantages, une mauvaise expérience utilisateur et la nécessité de coûteuses refontes d'infrastructure. |
| **5. Failles de sécurité des données sensibles** | **Probable** | **Grave** | L'application collectera des données nutritionnelles, et potentiellement des informations sur l'humeur/énergie, qui sont des données personnelles sensibles. Malgré les mécanismes de sécurité et de sauvegarde prévus (2.2.2.3) et les audits de sécurité (3.1.2.2), le risque zéro n'existe pas. Une faille de sécurité entraînerait une fuite de données, des problèmes de conformité (ex: RGPD), une atteinte à la réputation et une perte massive de confiance des utilisateurs. |
| **6. Difficulté à maintenir l'engagement des utilisateurs TDAH sur le long terme** | **Grave** | **Grave** | Les personnes TDAH peuvent avoir des difficultés avec la persévérance et la routine, ce qui est un défi pour une application de suivi. Même avec la gamification et les rappels, maintenir un engagement constant peut être difficile. L'application pourrait être utilisée intensivement au début puis abandonnée, réduisant la rétention d'utilisateurs et impactant la viabilité du projet à long terme. La collecte des retours utilisateurs (3.3.2.2) est cruciale pour l'amélioration continue, mais l'engagement initial reste un défi intrinsèque. |
| **7. Base de données d'aliments insuffisante ou imprécise** | **Probable** | **Significatif** | Une base de données d'aliments complète, précise et facile à utiliser est fondamentale pour toute application de suivi nutritionnel. Si la base de données (dont la conception est prévue en 2.2.2.1) est incomplète, contient des erreurs, ou ne permet pas une saisie rapide et flexible, cela frustrera les utilisateurs TDAH qui ont besoin de simplicité et d'efficacité, rendant le suivi inefficace et menant à un abandon. |
| **8. Retards dans l'approbation des plateformes (App Store, Google Play)** | **Modérée** | **Mineur** | Le processus de soumission et d'approbation des applications sur l'Apple App Store et le Google Play Store (3.2.2.1) peut être long et imprévisible. Les applications liées à la santé ou au bien-être peuvent être soumises à des exigences réglementaires plus strictes, entraînant des retours pour modifications. Des rejets répétés peuvent retarder considérablement le lancement prévu, impactant la stratégie marketing et les objectifs initiaux de déploiement. |